

## GRANDES IDÉES

L'emploi de **figures géométriques** est essentiel pour l'investigation, la communication et la découverte des propriétés et des relations géométriques.

La recherche de **l'invariance dans les transformations** est le fondement de l'investigation en géométrie.

La géométrie s'intéresse à la formulation, à la mise à l'épreuve et au perfectionnement de **définitions**.

La **démonstration** commence par la formulation de conjectures, la recherche de contre-exemples et l'amélioration de la conjecture, et peut se terminer par une preuve écrite.

Les histoires et les applications de la **géométrie** varient d'une culture et d'une époque à l'autre.

## Normes d'apprentissage

Compétences disciplinaires	Contenu
<p><i>L'élève sera capable de :</i></p> <p><b>Raisonner et modéliser</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Élaborer des <b>stratégies de réflexion</b> pour résoudre des casse-têtes et jouer à des jeux</li> <li>• Appliquer son <b>raisonnement géométrique</b> dans un environnement dynamique</li> <li>• Explorer, <b>analyser</b> et appliquer des idées mathématiques au moyen du <b>raisonnement</b>, de la <b>technologie</b> et d'<b>autres outils</b></li> <li>• <b>Réaliser des estimations raisonnables</b> et faire preuve d'une <b>réflexion aisée, souple et stratégique</b> en ce qui a trait aux concepts liés aux nombres</li> <li>• <b>Modéliser</b> au moyen des mathématiques dans des <b>situations contextualisées</b></li> <li>• Faire preuve de <b>pensée créatrice</b> et manifester de la <b>curiosité et de l'intérêt</b> dans l'exploration de problèmes</li> </ul> <p><b>Comprendre et résoudre</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Développer, démontrer et appliquer sa compréhension des concepts mathématiques par des jeux, des histoires, l'<b>investigation</b> et la résolution de problèmes</li> <li>• Explorer et représenter des concepts et des relations géométriques par la <b>visualisation</b></li> <li>• Appliquer des <b>approches flexibles et stratégiques</b> pour <b>résoudre des problèmes</b></li> <li>• Résoudre des problèmes avec <b>persévérance et bonne volonté</b></li> </ul>	<p><i>L'élève connaîtra :</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Constructions géométriques</b></li> <li>• Droites <b>parallèles et perpendiculaires</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>utilisation du cercle</b> dans les constructions</li> <li>– bissectrice perpendiculaire</li> </ul> </li> <li>• <b>Géométrie du cercle</b></li> <li>• <b>Construction de tangentes</b></li> <li>• Transformations de figures géométriques : <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>isométries</b></li> <li>– <b>transformations non isométriques</b></li> </ul> </li> <li>• <b>Géométries non euclidiennes</b></li> </ul>

## Normes d'apprentissage (suite)

Compétences disciplinaires	Contenu
<ul style="list-style-type: none"> <li>Réaliser des expériences de résolution de problèmes <b>qui font référence</b> aux lieux, aux histoires, aux pratiques culturelles et aux perspectives des peuples autochtones de la région, de la communauté locale et d'autres cultures</li> </ul> <p><b>Communiquer et représenter</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Expliquer, justifier</b> et évaluer des concepts et des <b>décisions</b> géométriques de <b>plusieurs façons</b></li> <li><b>Représenter</b> des concepts mathématiques sous formes concrète, graphique et symbolique</li> <li>Utiliser le vocabulaire et le langage de la géométrie pour participer à des <b>discussions</b> en classe</li> <li>Prendre des risques en proposant des idées dans le <b>discours</b> en classe</li> </ul> <p><b>Faire des liens et réfléchir</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Réfléchir</b> sur l'approche géométrique</li> <li><b>Faire des liens entre différents concepts mathématiques</b>, et entre les concepts mathématiques et d'autres domaines et intérêts personnels</li> <li>Voir les <b>erreurs</b> comme des <b>occasions d'apprentissage</b></li> <li><b>Incorporer</b> les visions du monde, les perspectives, les <b>connaissances</b> et les <b>pratiques</b> des peuples autochtones pour établir des liens avec des concepts mathématiques</li> </ul>	