**Domaine d’apprentissage : Conception, compétences pratiques
 et technologies — Technologie automobile 12e année**

**GRANDES IDÉES**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Le fonctionnement, la réparation et la maintenance des véhicules doivent tenir compte des **répercussions sociales et environnementales**. |  | Les projets personnels de réparation et de maintenance automobiles nécessitent l’évaluation, par l’élève, de ses compétences et le développement de celles-ci. |  | Les outils et les **technologies** peuvent être adaptés à des fins précises. |

**Normes d’apprentissage**

|  |  |
| --- | --- |
| **Compétences disciplinaires** | **Contenu** |
| *L’élève sera capable de :*ConceptionComprendre le contexte* Interpréter les circonstances ou les facteurs liés à une situation ou un problème dans le domaine de l’automobile

Définir * Cerner les problèmes potentiels et les résoudre
* Déterminer les exigences, l’effet recherché et les conséquences négatives possibles du service
* Déterminer si l’activité doit être réalisée seul ou en équipe

Concevoir des idées* Formuler des idées et améliorer les idées des autres, afin de générer des occasions de conception
* Analyser de manière critique les répercussions de facteurs opposés associés à la vie sociale, à l’éthique et à la durabilité sur la conception et le développement de solutions
* Évaluer la pertinence des plans, des produits et des processus en fonction de l’effet recherché du service
 | *L’élève connaîtra :** Travaux complexes de réparation et de maintenance automobiles
* Normes d’inspection des véhicules
* **Outils et équipement** automobiles avancés
* **Modifications** apportées au véhicule et au moteur
* Méthodes de diagnostic et d’évaluation du véhicule
* Fonctions de la transmission et des engrenages
* Système électrique et système de commande
* Systèmes mécaniques
* Systèmes d’alimentation
* État de fonctionnement, révision et réparation
* Conception en fonction du cycle de vie
* Perspectives d’emploi dans le secteur des technologies automobiles
* **Habiletés interpersonnelles** pour les interactions avec les clients et les consommateurs
 |

**Domaine d’apprentissage : Conception, compétences pratiques
 et technologies — Technologie automobile 12e année**

**Normes d’apprentissage (suite)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Compétences disciplinaires** | **Contenu** |
| Prototypage * Évaluer et utiliser des sources adéquates d’information, afin de préparer un plan comportant les étapes clés et les ressources nécessaires
* Analyser la **conception en fonction du cycle de vie** et en évaluer les **répercussions**
* Examiner l’efficacité et la biodégradabilité de divers matériaux, ainsi que leur potentiel de réutilisation et de recyclage
* Apporter au besoin des modifications aux outils, aux matériaux et aux procédures

Mettre à l’essai* Relever des sources de rétroactionet y faire appel
* Concevoir une **procédure d’essai adéquate**, procéder à l’essai, et recueillir et compiler des données
* Apporter les modifications nécessaires en fonction de la rétroaction et des résultats des essais

Réaliser * Déterminer les outils, les technologies, les matériaux, les procédés et le temps nécessaires à la production
* Mettre en œuvre le plan révisé, en tenant compte de la rétroaction, de sa propre évaluation et des résultats des essais du prototype
* Utiliser les matériaux de façon à réduire le gaspillage

Présenter * Déterminer comment et à qui **présenter** les procédés, dans le but de générer une rétroaction
* Présenter les plans, les produits et les processus définitifs, et déterminer, de façon critique, dans quelle mesure le concept est une réussite
* Se livrer à une réflexion critique sur les plans, les produits et les processus, et dégager de nouveaux objectifs
* Relever de nouvelles possibilités pour les plans, les produits et les processus, les analyser et envisager les améliorations que soi-même ou d’autres pourraient apporter au concept
 |  |

**Domaine d’apprentissage : Conception, compétences pratiques
 et technologies — Technologie automobile 12e année**

**Normes d’apprentissage (suite)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Compétences disciplinaires** | **Contenu** |
| Compétences pratiques* Respecter les consignes de sécurité, pour soi-même, ses collègues et les opérateurs, dans les milieux tant physiques que numériques
* Déterminer et évaluer, seul ou en équipe, les compétences requises pour les plans, les produits et les processus des services automobiles
* Démontrer, à divers degrés, des compétences et une dextérité manuelle pour les opérations complexes de mécanique et de maintenance
* Élaborer des plans précis pour l’acquisition de des compétences requises ou leur développement à long terme

Technologies* Explorer les outils, les technologies et les systèmes existants et nouveaux, et évaluer leur pertinence pour les projets envisagés de maintenance et de réparation automobiles
* Évaluer les répercussions, y compris les conséquences négatives possibles, de ses choix technologiques
* Analyser le rôle que jouent les technologies de pointe dans le secteur de l’automobile
 |  |